



Master

Systèmes éducatifs intelligents et communicants (SEIC)

OBJECTIFS ET DÉBOUCHÉS

- Chercheur / Doctorant en sciences de l'éducation, EdTech ou IA appliquée à l'éducation
- Ingénieur de recherche dans des laboratoires universitaires ou centres R&D
- Chargé d'études / Analyste en politiques éducatives basées sur les données (Learning Analytics)
- Ingénieur pédagogique multimédia / UX Designer pédagogique pour outils et plateformes éducatives
- Spécialiste / Concepteur de systèmes intelligents d'apprentissage (tutoriels intelligents, IA adaptative, apprentissage adaptatif / personnalisé)
- Consultant en transformation digitale de l'enseignement ; Chef de projet en innovation pédagogique
- Développeur / Intégrateur EdTech (LMS, logiciels éducatifs)
- Responsable TICE (intégration des technologies dans l'enseignement)
- Coordinateur de projets numériques dans établissements scolaires ou universitaires
- Formateur / Accompagnateur pour l'usage des outils numériques chez les enseignants



DIPLOMES REQUIS

- Licence des études fondamentales ou professionnelles dans les domaines de physique, mathématiques et informatique
- Licence en éducation
- Tout diplôme équivalent

SEMESTRE 1

- M1 : Méthodes statistiques d'analyse de données
- M2 : Traitement de signal et de l'image
- M3 : Telecommunications electronics
- M4 : Informatique : Java et python
- M5 : Intelligence artificielle et réseaux de Neurones
- M6 : Sociologie de l'éducation
- M7 : Foreign language- English

PROCÉDURE DE SÉLECTION

- Etude du dossier : %70
- Nombre d'années d'obtention de la licence, les mentions, PFE ...
- Test écrit : %30
- Le test écrit portera sur les cours de la licence :
 - champs principaux de la physique (%80)
 - mathématique de base (%20).

SEMESTRE 3

- M15 : Antennas & Wireless Communication Networks
- M16 : Exploitation des outils de l'IA dans le système éducatif
- M17 : Langage C et programmation des systèmes intelligents
- M18 : Base de données
- M19 : Notion de l'UNIX/LINUX et applications Mobiles
- M20 : Module projet : Développement et montages des
- M21 : systèmes éducatifs intelligents
Égalités des genres, inclusion et spécifiés dans les systèmes éducatifs

SEMESTRE 2

- M8 : Capteurs et circuit de conditionnement
- M9 : Automatique et robotique
- M10 : Art plastique, graphisme et mise en scène des dispositifs éducatifs
- M11 : Médias numériques (Art et design, audiovisuel, jeux vidéo)
- M12 : Internet of Things and web development
- M13 : Psychologie de l'apprenant
- M14 : Didactique générale

SEMESTRE 4

Projet de fin d'études

CONTACT

Coordonnateur : Miloud KOUMIR
Email : miloud.koumir@usmba.ac.ma

EFFECTIF

40 - 60 étudiants